

DARMOWY PAKIET

Misja 100

Start

Pierwszy lot do setki – klasa 2–3



W środku:

- ✦ Mapa galaktyki – plakat z tabelą setki
- ✦ Baterie Bita – karta pracy
- ✦ Wielka sztuczka: dodawanie przez próg
- ✦ Gra „Przyjaciele setki” – 12 kart

do wydruku w domu · wersja dla dziewczynek i chłopców



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

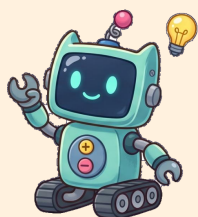
krok w prawo: +1

krok w lewo: -1

krok w dół: +10

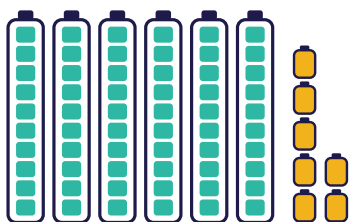
krok w górę: -10

Żółta kolumna to pełne dziesiątki – progi, przez które przeskakujemy.

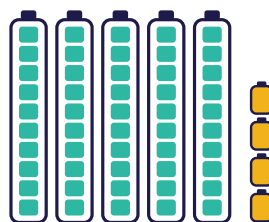


Pełna bateria to 10, pojedyncze ogniwo to 1. 4 baterie i 7 ogniw to 40 i 7, czyli 47!

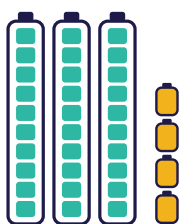
1 Ile to razem? Policz baterie i ogniwa.



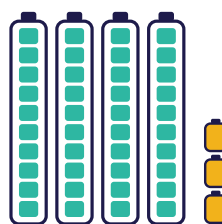
=



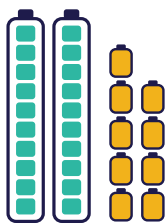
=



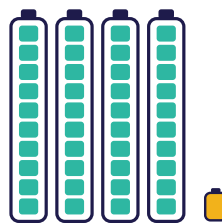
=



=



=



=

2 Narysuj baterie i ogniwa dla liczby.

26

57

54



Ta sama sztuczka co $8 + 5 = 13$!

$$38 + 5 = 43$$



1. Ile brakuje 38 do pełnej dziesiątki (40)? 2.

2. Rozkładałam 5 na 2 i 3.

3. $38 + 2 = 40$, a $40 + 3 = 43$.



1 Rozłóż drugą liczbę na nóżki i oblicz.

$$36 + 6 = \square$$



$$36 + _ = 40$$

$$40 + _ = ______$$

$$82 + 9 = \square$$



$$82 + _ = 90$$

$$90 + _ = ______$$

$$85 + 8 = \square$$



$$85 + _ = 90$$

$$90 + _ = ______$$

$$18 + 3 = \square$$



$$18 + _ = 20$$

$$20 + _ = ______$$

$$58 + 4 = \square$$



$$58 + _ = 60$$

$$60 + _ = ______$$

$$19 + 4 = \square$$



$$19 + _ = 20$$

$$20 + _ = ______$$

$$77 + 9 = \square$$



$$77 + _ = 80$$

$$80 + _ = ______$$

$$33 + 9 = \square$$

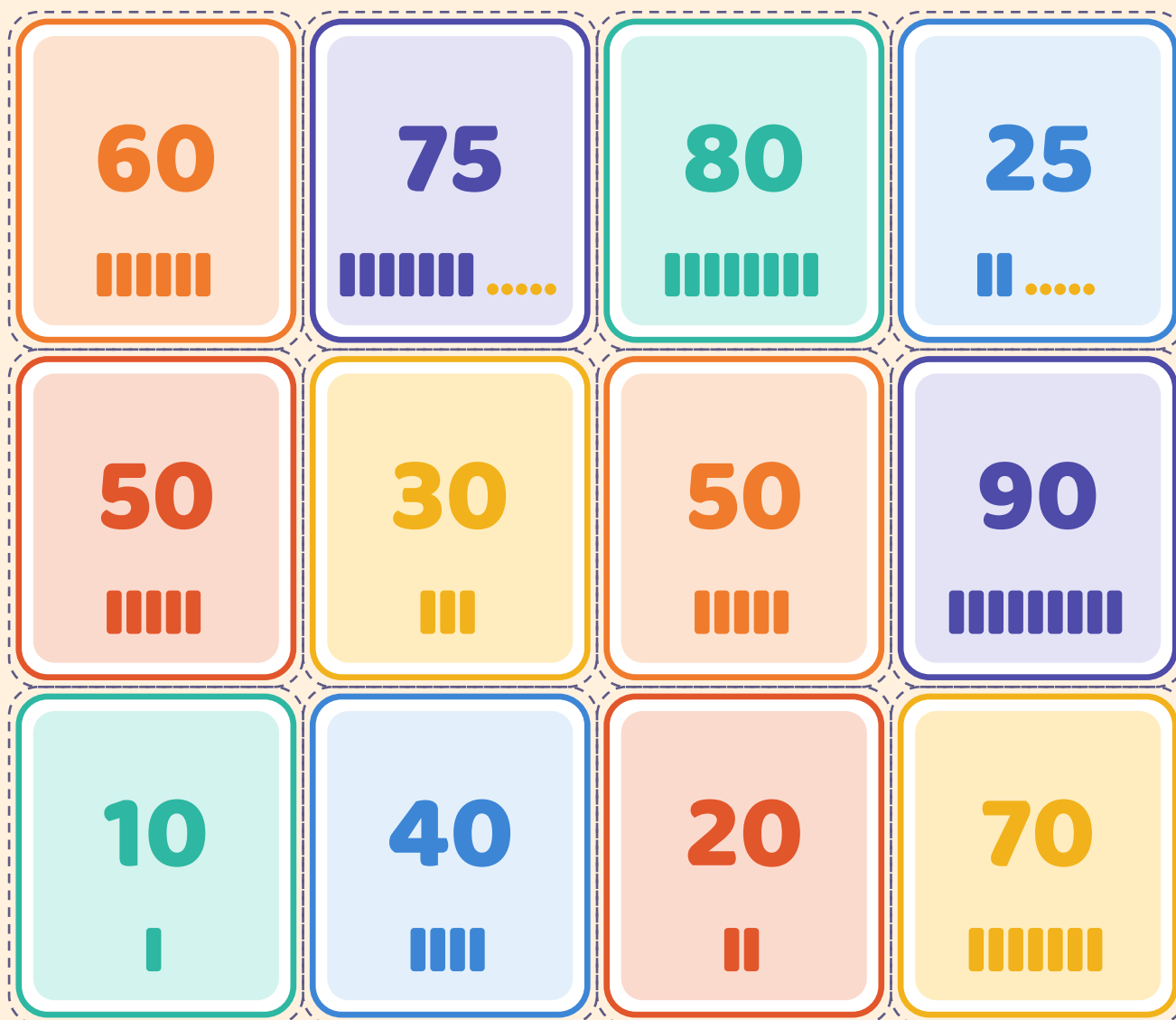


$$33 + _ = 40$$

$$40 + _ = ______$$



Wytnij 12 kart i rozłóż je rewersem do góry. Odkrywaj po dwie – jeśli razem dają 100, powiedz działanie na głos („ $30 + 70 = 100$ ”) i zabierz parę!



Wytnij po liniach przerywanych · słupki to pełne baterie (dziesiątki), kropki to ogniwa (jedności)

Podpowiedź: 3 baterie i 7 baterii to razem 10 baterii, czyli 100. Para z jednościami: $25 + 75$ – jedności $5 + 5 = 10$, dziesiątki $20 + 70 = 90$, razem 100. W pełnym komplecie gra ma 24 karty, a w zestawie jest jeszcze 5 innych gier.



Lecimy dalej – przez sześć planet!

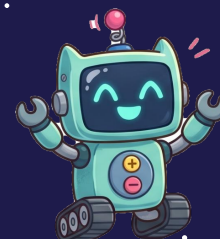
Pełny komplet „Misja 100” prowadzi dziecko w 6 tygodni od liczb do 100 aż po dodawanie i odejmowanie liczb dwucyfrowych.



Jak Wam poszło?

Zeskanuj telefonem i napisz opinię – to 2 minuty.

misje.glowkownia.pl/opinia



40 stron

kart pracy: 6 planet z ciekawostkami, mapa Układu Słonecznego, paszport astronauty, sprawdzian i dyplom

12 stron

ściągawki: 12 sztuczek, plakat mapy galaktyki, plan na 6 tygodni dla rodzica

22 strony

6 gier: wyścig do 100, bingo, sklepik z pieniędzmi, domino, puzzle i pamięć

Bonus

paszport astronauty z pieczętkami planet i dyplom

Zobacz pełny komplet »

Kliknij przycisk, aby przejść do sklepu

Odpowiedzi do stron 3 i 4 – Baterie Bit: 67 · 54 · 34 · 43 · 29 · 41 · 26: 2 baterie i 6 ogniów · 57: 5 baterii i 7 ogniów · 54: 5 baterii i 4 ogniwa. Przez próg: 36+6: 6=4+2, wynik 42 · 82+9: 9=8+1, wynik 91 · 85+8: 8=5+3, wynik 93 · 18+3: 3=2+1, wynik 21 · 58+4: 4=2+2, wynik 62 · 19+4: 4=1+3, wynik 23 · 77+9: 9=3+6, wynik 86 · 33+9: 9=7+2, wynik 42.